

PADRONIZAÇÃO TÉCNICA DA ARBITRAGEM

- A EQUIPE DE ARBITRAGEM DEVE SE APRESENTAR AO LOCAL DO JOGO TRAJANDO CAMISA DE MANGA, CALÇA COMPRIDA, CALÇADO FECHADO. HOMENS BARBEADOS E MULHERES EVITANDO MAQUIAGENS E ORNAMENTOS EXAGERADOS.
- A EQUIPE DE ARBITRAGEM DEVERÁ ESTAR EM QUADRA UNIFORMIZADOS 30 MINUTOS ANTES DO HORÁRIO OFICIAL DA PARTIDA.
- 1º E 2º ÁRBITROS REALIZAM UMA INSPEÇÃO NA QUADRA DE JOGO AFIM DE DETECTAR SE EXISTE ALGO QUE POSSA OFERECER RISCO AOS JOGADORES.
- O APONTADOR DE POSSE DA RELAÇÃO NOMINAL QUE DEVE SER ENTREGUE 30 MINUTOS ANTES DO HORÁRIO DA PARTIDA JUNTOS COM A DOCUMENTAÇÃO DOS JOGADORES E COMISSÃO TÉCNICA, CONFERE TODA A DOCUMENTAÇÃO E LOGO APÓS RELACIONA OS JOGADORES NA SÚMULA.
- DEVE RELATAR NA OBSERVAÇÃO O ATRASO DE UM DOS MEMBROS DA EQUIPE DE ARBITRAGEM.
- CONFERIR A ALTURA E A TENSÃO DA REDE. POSICIONAMENTO DA FAIXA E ANTENAS.
- CONFERIR RELAÇÃO NOMINAL DOS JOGADORES E NÚMEROS DE CAMISA E VERICAR SE SÃO CORRESPONDENTES, ASSIM COMO, O NÚMERO DE JOGADORES RELACIONADOS.
MIRIM: 15 JOGADORES RELACIONADOS E SÓ 14 JOGADORES REGULARES
INFANTIL: 15 JOGADORES RELACIONADOS E SÓ 12 JOGADORES REGULARES E 2 LÍBEROS OU 11 JOGADORES REGULARES E 2 LÍBEROS OU 12 JOGADORES REGULARES SENDO FACULTATIVA A PRESENÇA DO 1 OU 2 LÍBEROS.
INFANTO, JUVENIL E ADULTO: 14 JOGADORES RELACIONADOS. 12 JOGADORES REGULARES E 2 LÍBEROS OU 11 JOGADORES REGULARES E 2 LÍBEROS OU 12 JOGADORES REGULARES SENDO FACULTATIVA A PRESENÇA DO 1 OU 2 LÍBEROS.
- CONFERIR UNIFORMES DOS JOGADORES (CAMISA, CALÇÃO E MEIAS IGUAIS COM EXCEÇÃO AO LÍBERO)
- CONFERIR UNIFORME DA COMISSÃO TÉCNICA:



- SE TODOS ESTIVEREM DE SHORT E CALÇA DE TACTEL DEVERÃO ESTAR TODOS COM O UNIFORME IGUAL, OU SEJA, CAMISA, SHORT OU CALÇA RIGOROSAMENTE IGUAIS.
- SE ESTIVEREM DE CALÇA JEANS AS CAMISAS PODEM SER DIFERENTES.
 - NA OCORRÊNCIA DE EVENTUAIS IRREGULARIDADES COMUNICAR E SOLICITAR PROVIDÊNCIAS.
 - CALIBRAR AS BOLAS DE JOGO E SOLICITAR PANOS PARA SECAGEM DAS MESMAS E DA QUADRA.
 - CONFERIR A ALTURA DA CADEIRA DE ÁRBITRO.
 - APÓS O PREENCHIMENTO DA RELAÇÃO DOS JOGADORES E COMISSÃO TÉCNICA NA SÚMULA O 2º ÁRBITRO SOLICITA AOS TÉCNICOS QUE ASSINEM A MESMA E LOGO APÓS LIBERA A RELAÇÃO PARA O PREENCHIMENTO DA ORDEM DE SAQUE.

PROTOCOLO DE JOGO

- AOS 12 MIN ANTERIORES AO HORÁRIO DE INÍCIO DA PARTIDA, OS ÁRBITROS INICIAM O PROTOCOLO OFICIAL. O 1º ÁRBITRO APITA PARA ENCERRAR O AQUECIMENTO DE BATE BOLA E SOLICITA A PRESENÇA DOS CAPITÃES. OS MESMOS ASSINAM A SÚMULA E REPRESENTAM AS EQUIPES NO SORTEIO.
- O 1º ÁRBITRO INFORMA O RESULTADO DO SORTEIO AO APONTADOR.
- COM AS EQUIPES PERFILADAS NA LINHA LATERAL DE FRENTE PARA QUADRA COM A SEGUINTE ORDEM A PARTIR DA LINHA DOS 3 METROS, CAPITÃO, LIBERO(S) E JOGADORES EM ORDEM NUMÉRICA, OS ÁRBITROS DEVEM OBSERVAR SE TODOS ESTÃO COM AS CAMISAS PRA DENTRO DO CALÇÃO.
- COM O 1º ÁRBITRO POSICIONADO DO LADO ESQUERDO DO APONTADOR E O 2º ÁRBITRO DO LADO DIREITO, CAMINHAM ATÉ O CENTRO DA QUADRA E SE VOLTAM PARA A MESA DO APONTADOR. O 1º ÁRBITRO APITA PARA O INÍCIO DO CUMPRIMENTO DAS EQUIPES.
- APÓS O CUMPRIMENTO O 1º ÁRBITRO INICIA O AQUECIMENTO DE REDE (3 MIN DE ENTRADA, 2 MIN DE SAÍDA E 1 MIN DE SAQUE; MIRIM 4 MIN DE ENTRADA E 2 MIN DE SAQUE) APITANDO A CADA TÉRMINO.

- DURANTE O AQUECIMENTO 1º E 2º ÁRBITROS SE POSICIONAM DE FRENTE PARA A QUADRA A FRENTE DA MESA DO APONTADOR. A ZONA DE SUBSTITUIÇÃO NÃO PODE SER USADA PARA AQUECIMENTO DO LÍBERO.
- DURANTE O AQUECIMENTO O 2º ÁRBITRO SOLICITA A ORDEM DE SAQUE AO TÉCNICO.
- FIM DO AQUECIMENTO DE REDE CADA MEMBRO DA EQUIPE DE ARBITRAGEM SE POSICIONA PARA O INÍCIO DA PARTIDA.
- O 2º ÁRBITRO AUTORIZA A ENTRADA DAS EQUIPES EM QUADRA E CONFERE A POSIÇÃO INICIAL. O APONTADOR DEVERÁ REALIZAR O MESMO PROCEDIMENTO DE CONFERÊNCIA. COM A LIBERAÇÃO DO APONTADOR, SINALIZA PARA O 1º ÁRBITRO QUE AS EQUIPES ESTÃO PRONTAS PARA O INICIO DO JOGO.

DURANTE O JOGO

- AO FINAL DE CADA SET, O 1º ÁRBITRO AUTORIZA A TROCA DE QUADRA, APÓS AS EQUIPES SE DIRIGIREM PARA A LINHA DE FUNDO. AO ÁRBITROS SÃO RESPONSÁVEIS POR FAZER COM QUA AS EQUIPES SE DIRIJAM AO FUNDO DE SUAS QUADRAS. O 1º ÁRBITRO CONTROLA A EQUIPE B E O 2º ÁRBITRO CONTROLA A EQUIPE A.
- A CADEIRA DO TÉCNICO FICARÁ VAGA QUANDO O MESMO ESTIVER DE PÉ.
- O 1º ÁRBITRO NÃO DEVE AUTORIZAR O SAQUE QUANDO UM EQUIPE ESTIVER COM 5 OU 7 JOGADORES, ATÉ QUE A EQUIPE TENHA 6 EM QUADRA. CASO ISSO OCORRA DE FORMA DEMORADA, A EQUIPE INFRATORA DEVERÁ SER SANCIONADA COM UM RETARDAMENTO DE JOGO.
- NO 5º SET, QUANDO DO 8º PONTO, AS EQUIPES TROCAM DE LADO IMEDIATAMENTE, APÓS A SINALIZAÇÃO DO 1º ÁRBITRO.
- OS ÁRBITROS SÓ DEVEM AUTORIZAR A SOLICITAÇÃO DE TEMPO DE DESCANSO MEDIANTE OS SINAIS MANUAIS.

INSTRUÇÕES GERAIS PARA OS ÁRBITROS

- O 1º E 2º ÁRBITROS APITAM UTILIZANDO APENAS UM SILVO PARA TODAS AS MARCAÇÕES.
- QUANDO OS DOIS ÁRBITROS APITAM SIMULTANEAMENTE FINALIZANDO UM RALLY, O 1º ÁRBITRO AGUARDA O PROCEDIMENTO DE INDICAÇÃO DE FALTA APITADA PELO 2º ÁRBITRO, PARA TOMAR A DECISÃO.
- O 1º E 2º ÁRBITROS APITAM ATAQUE ILEGAL E BLOQUEIO DO JOGADOR DE DEFESA.
- OS ÁRBITROS PODEM ATENDER AS SOLICITAÇÕES DO CAPITÃO E DO TECNICO PREVISTAS NA REGRA OFICIAL.
- NAS QUADRAS COM OBSTÁCULOS SOBRE A ZONA DE SAQUE, CASO O SACADOR LANCE A BOLA E ESTA TOQUE EM ALGUM OBSTÁCULO, O 1º ÁRBITRO APITA INDICANDO FALTA DE SAQUE.
- O 1º ÁRBITRO NÃO INCLINA DEMASIADAMENTE O TRONCO PARA VIZUALIZAR AS JOGADAS DE REDE.
- O 1º ÁRBITRO TOMA A INICIATIVA NAS ADVERTÊNCIAS E PUNIÇÕES, NAS SITUAÇÕES CLARAS DE INDISCIPLINA, APLICANDO AS DEVIDAS SANÇÕES.
- O 2º ÁRBITRO SINALIZA AS FALTAS QUANDO NECESSÁRIO PARA AJUDAR O 1º ÁRBITRO DE FORMA DISCRETA NÃO DEVENDO INSISTIR NA SINALIZAÇÃO.
- DURANTE AS INTERRUPTÕES DE JOGO (TEMPO DE DESCANSO E INTERVALO ENTRE OS SETS) O 2º ÁRBITRO POSICIONA-SE DE FRENTE PARA A MESA DO APONTADOR PRÓXIMO AO POSTE. NO CASO DE TEMPO DE DESCANSO AO LADO DA EQUIPE QUE SOLICITOU O TEMPO, NO INTERVALOS ENTRE OS SETS DE FRENTE AO POSTE.
- AS SOLICITAÇÕES FEITAS DURANTE O JOGO COMO: QUAL JOGADOR CORRETO NO SAUQE, POSICIONAMENTO DA EQUIPE EM QUADRA, PLACAR CORRETO, QUANTIDADE DE SUBSTIUIÇÕES E TEMPOS DE DESCANSO DEVERÃO SER SOLICITADAS PELO CAPITÃO EM QUADRA.
- OS ÁRBITROS DEVEM OBSERVAR AS TROCAS ENVOLVENDO O LÍBERO QUE DEVERÁ SER EFETUADA PELA LINHA LATERAL NO ESPAÇO COMPREENDIDO ENTRE A LINHA DE ATAQUE E A DE FUNDO.



INSTRUÇÕES GERAIS PARA OS APONTADORES

- O APONTADOR ANTES DE REGISTRAR A ORDEM DE SAQUE DE CADA SET NA SÚMULA, CONFERE OS NÚMEROS DOS ATLETAS NAS RESPECTIVAS COLUNAS DO QUADRO DE EQUIPES, O MESMO PROCEDIMENTO DEVE SER REALIZADO ANTES DE AUTORIZAR UMA SUBSTITUIÇÃO REGULAR.
- O APONTADOR NÃO ESTÁ AUTORIZADO A DAR INFORMAÇÕES A QUALQUER MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA.
- SE O SACADOR ESTIVER INCORRETO, O APONTADOR DEVE AGUARDAR QUE O SACADOR GOLPEIE A BOLA PARA EM SEGUIDA APITAR OU TOCAR A CAMPAINHA INTERRUPTENDO O RALLY, COMUNICANDO AO 2º ÁRBITRO QUAL FOI A IRREGULARIDADE.
- EM CASO DE RETARDAMENTO NO INÍCIO DOS SETS GERADO PELAS EQUIPES, O HORÁRIO DE INÍCIO DE SET NÃO DEVE SER ALTERADO.
- QUANDO TIVER 2 JUÍZES DE LINHA O APONTADOR DEVE REGISTRAR NA SÚMULA OS MESMOS NAS POSIÇÕES 1 E 2.

INSTRUÇÕES GERAIS PARA JUÍZES DE LINHA

- DURANTE O RALLY DEVEM EXERCER SUAS FUNÇÕES DE PÉ, COM AS PERNAS LIGEIRAMENTE AFASTADAS, UMA A FRENTE DA OUTRA, SEGURANDO A BANDEIRA EM UMA DAS MÃOS UM POUCO AFASTADA DA PERNA.
- TOQUES NO BLOQUEIO SERÃO SINALIZADOS APENAS PELOS JUÍZES DE LINHA POSICIONADOS DO LADO DOS BLOQUEADORES. EXCEÇÃO A BOLA QUE TOCA NO BLOQUEIO E SAI PELA LINHA LATERAL.
- O JUIZ DE LINHA NÃO SINALIZARÁ POSSÍVEIS NECESSIDADES DE ENXUGAMENTO DE QUADRA.
- DURANTE A EXECUÇÃO DO SAQUE, OS JUÍZES DE LINHA DEVEM OBSERVAR AS FALTAS COMETIDAS COM A LINHA DOS 9 METROS E COM A ZONA DE SAQUE.
- NOS INTERVALOS DE SETS E TEMPOS DE DESCANSO, OS JUÍZES DE LINHA DEVERÃO FICAR FORA DA ÁREA DE JOGO, ATRÁS DAS PLACAS DE PUBLICIDADE.
- OS JUÍZES DE LINHA NÃO ASSINAM A SÚMULA.



DEPOIS DO JOGO

- APÓS O FINAL DO JOGO, OS ÁRBITROS SE DIRIGEM PARA A REDE PARA OS CUMPRIMENTOS ENTRE AS EQUIPES.
- DIRIGEM-SE A MESA DO APONTADOR PARA A CONFERÊNCIA DA SÚMULA.
- A EQUIPE DE ARBITRAGEM ASSINA A SÚMULA.

